Introducción

En este módulo de programación de interfaces web I veremos los siguientes temas

* Introducción a la programación en páginas WEB con HTML
* Hojas de estilo en cascada(Stylesheets)
* Objetos multimedia
* Elementos de HTML 5
* Introducción al diseño con bootstrap
* "Programación interpretada (scripting)
* Validación de datos
* Programación interpretada (scripting)
* Validación de datos
* Programación interpretada (scripting)
* Validación de datos
* Programación interpretada (scripting)
* Validación de datos
* Mensajes y confirmaciones, control de eventos
* Posicionamiento de objetos en html con CSS
* Desarrollando aplicaciones de CGI
* Creando páginas HTML dinámicas
* Seguimiento con archivos de cadena de texto (Cookies)
* Seguimiento con datos ocultos
* XML para la transferencia de datos
* Modelo de objetos
* Utilización de JSON